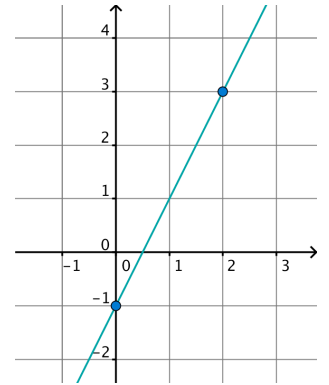


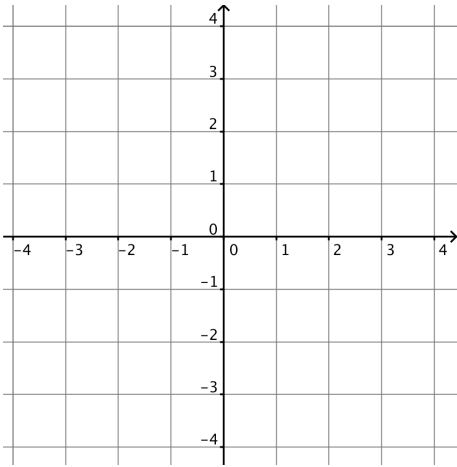
I. COMMENT CONSTRUIRE LA DROITE REPRESENTANT UNE FONCTION AFFINE

Par exemple pour représenter graphiquement la fonction $f : x \rightarrow 2x - 1$, on calcule les images de deux nombres simples :

- $f(0) = 2 \times 0 - 1 = -1$ donc la droite passe par le point $(0 ; -1)$
(-1 est l'ordonnée à l'origine)
- $f(2) = 2 \times 2 - 1 = 3$ donc la droite passe aussi par le point $(2 ; 3)$



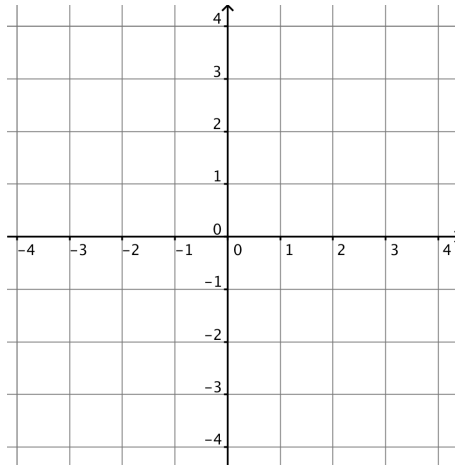
II. CONSTRUIRE LA DROITE REPRESENTANT CHAQUE FONCTION AFFINE



$$f : x \rightarrow x - 3$$

$$f(0) =$$

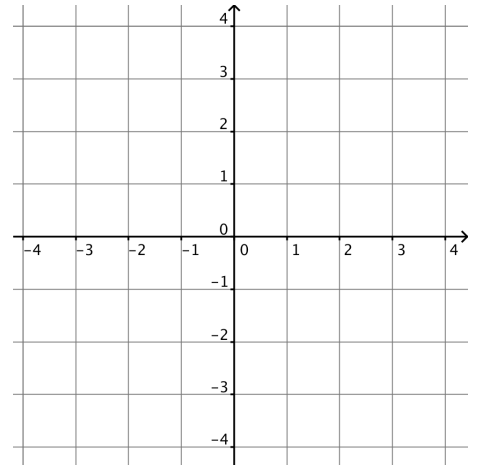
$$f(4) =$$



$$f : x \rightarrow 3x - 4$$

$$f(0) =$$

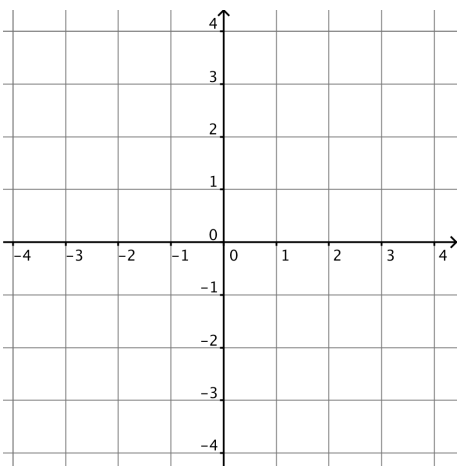
$$f(2) =$$



$$f : x \rightarrow 0,5x + 1$$

$$f(0) =$$

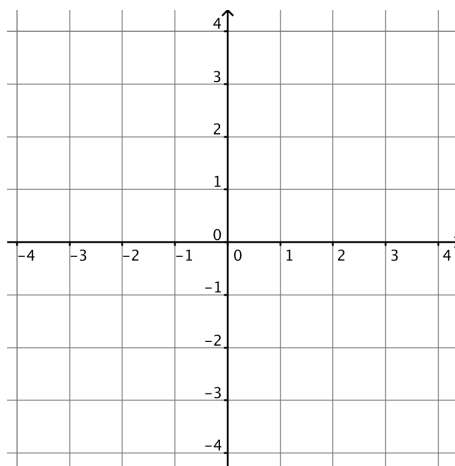
$$f(4) =$$



$$f : x \rightarrow \frac{3}{4}x - 3$$

$$f(0) =$$

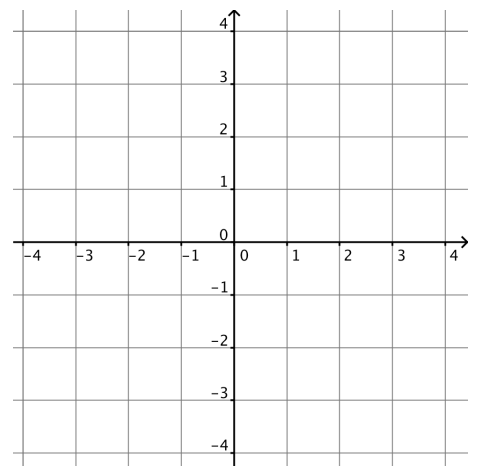
$$f(\dots) =$$



$$f : x \rightarrow -x + 4$$

$$f(0) =$$

$$f(\dots) =$$



$$f : x \rightarrow -3x + 2$$

$$f(0) =$$

$$f(\dots) =$$