

NOM :

Prénom :

Classe :

GRAPHIQUES

/ 10

Représenter graphiquement les fonctions f , g , h , k et l d'équations respectives

$$D_1 : y = 0.2x$$

$$D_2 : y = 3x$$

$$D_3 : y = -0.5x$$

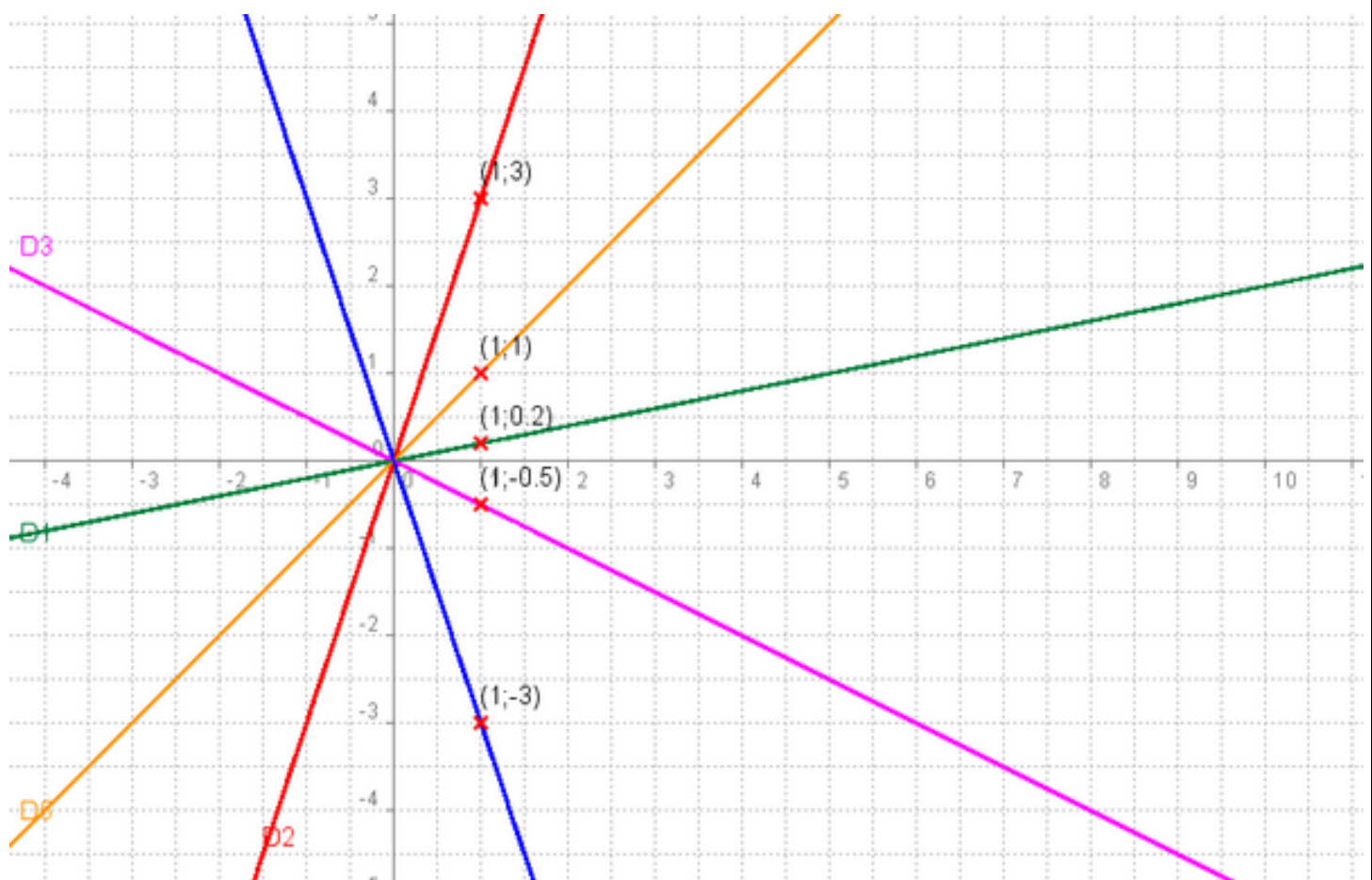
$$D_4 : y = -3x$$

$$D_5 : y = x$$

La représentation graphique de la fonction **linéaire** de coefficient 0,2 passe par **l'origine** et par le point $(1 ; 0,2)$.

On peut calculer avec ce coefficient 0,2, les coordonnées d'un autre point « plus facile à placer ». Par exemple $(2 ; 0,4)$ ou $(3 ; 0,6)$ ou $(4 ; 0,8)$ ou $(5 ; \dots)$

Correction :



La représentation graphique d'une fonction linéaire est une droite. Il faut donc à chaque fois déterminer deux points. Comme l'un des points est l'origine, il reste à trouver seulement le deuxième.